

УДК 519.83
ББК 22.173

СТОХАСТИЧЕСКАЯ ДВУХШАГОВАЯ ИГРА ε -НАИЛУЧШИХ ОТВЕТОВ РАЗМЕРНОСТИ 2×2 ¹

Райгородская А.В.²

(Московский государственный университет им.
М.В.Ломоносова, Москва)

Изучается повторяющаяся 2×2 игра ε -наилучших ответов, в которой каждый игрок в каждом последующем раунде назначает свою чистую стратегию, основываясь на результате случайного эксперимента; последний генерируется произвольной смешанной стратегией игрока, которая с большой, но, вообще говоря, отличной от 1 вероятностью предписывает этому игроку выбор его наилучшего ответа на чистую стратегию партнера, реализованную в предшествующем раунде. Описанные способы принятия решений (называемые в работе функциями ε -наилучшего ответа) интерпретируются как поведенческие стратегии игроков. Данные стратегии определяют стохастическую игру, в которой выигрышами игроков выступают их ожидаемые средние выигрыши, получаемые на протяжении всех раундов. Игра анализируется для случая двух раундов: дается классификация равновесий по Нэшу и проводится сравнение равновесных значений со средними выигрышами, получаемыми игроками в ходе детерминированного применения чистых стратегий наилучшего ответа в каждом раунде.

Ключевые слова: повторяющиеся игры, биматричные игры, наилучший ответ.

¹ Текст приводится в соответствии с изданием «Математическая теория игр и ее приложения. – 2010. – Т. 2. № 4. – С. 80–101».

² Анастасия Викторовна Райгородская, аспирант (asik.vmk@gmail.com.)

Введение

В теории повторяющихся (эволюционных) игр, изучающей модели принятия рациональных решений в процессах многократного взаимодействия игроков (см., напр., [3]–[6], [9], [11]), сравнение различных режимов взаимодействия производится, как правило, с позиции динамических систем: оценивается, каким образом столкновение различных поведенческих стратегий влияет на последовательность принимаемых решений. Основы теоретико-игрового подхода к анализу альтернативных способов принятия решений были заложены в [8], где введены в рассмотрение игры на классах ограниченно рациональных поведенческих стратегий игроков и определено понятие равновесных наборов поведенческих стратегий. Подход к оптимизации траекторий повторяющихся игр на классах поведенческих стратегий игроков, основанный на методах математической теории управления, был предложен в [7].

Данная работа следует в русле подхода [8]. Рассматривается повторяющаяся биматричная игра размерности 2×2 , в которой выбор стратегии каждым игроком в каждом последующем раунде диктуется желанием данного игрока наилучшим для себя образом ответить на последнее действие партнера. Отправной моделью служит, таким образом, повторяющаяся игра наилучших ответов, в которой данное правило принятия решений применяется без каких-либо отклонений. Затем классы поведенческих стратегий игроков расширяются: каждому игроку разрешается принимать решение о выборе своей чистой стратегии на следующем раунде, основываясь на результате случайного эксперимента. Последний генерируется произвольной смешанной стратегией игрока, которая предписывает большую, но, вообще говоря, отличную от 1, вероятность наилучшему ответу на чистую стратегию партнера, реализованную в предшествующем раунде; при этом в каждом последующем раунде допускается, вообще говоря, ненулевая вероятность выбора игроком своего наихудшего ответа на последнюю из реализованных чистых стратегий партнера. Такие

поведенческие стратегии игроков названы в работе функциями ε -наилучшего ответа.

В разделе 2 вводится в рассмотрение стохастическая игра на классах функций ε -наилучшего ответа (игра ε -наилучших ответов), выигрышами игроков выступают математические ожидания их средних выигрышей, получаемых на протяжении всех раундов.

В разделе 3 игра ε -наилучших ответов исследуется для случая двух раундов. Дается классификация равновесий по Нэшу и проводится сравнение равновесных значений со средними выигрышами, получаемыми игроками в исходной детерминированной игре наилучших ответов.

Раздел 4 содержит доказательства основных утверждений.

1. Определения. Постановка задачи

Рассмотрим биматричную игру размерности 2×2 с матрицами выигрышей $A = (a_{ij})_{i,j=1,2}$ и $B = (b_{ij})_{i,j=1,2}$ соответственно первого и второго игроков. Как обычно, строки матриц выигрыша соответствуют номерам чистых стратегий первого игрока, столбцы – номерам стратегий второго игрока. Под смешанной стратегией первого игрока понимаем, как обычно, произвольное вероятностное распределение $(\alpha, 1 - \alpha)$ на множестве стратегий этого игрока; здесь α – вероятность выбора игроком своей чистой стратегии 1, а $1 - \alpha$ – вероятность выбора игроком своей чистой стратегии 2. В соответствии с принятым стандартом, смешанную стратегию $(\alpha, 1 - \alpha)$ первого игрока отождествляем с ее первой компонентой $\alpha \in [0, 1]$. Аналогично, смешанную стратегию второго игрока отождествляем с числом $\beta \in [0, 1]$, имеющим смысл вероятности выбора вторым игроком своей чистой стратегии 1; при этом $1 - \beta$ есть вероятность выбора им своей чистой стратегии 2. Всякая пара (α, β) , где α и β – смешанные стратегии первого и второго игроков соответственно, естественным образом превращает множество всех пар чистых стратегий игроков в вероятностное пространство, а выигрыши первого и второго игроков – в случайные величины на этом вероятностном пространстве; математические ожидания данных случайных величин

тракуются как выигрыши игроков, отвечающие паре (α, β) .

Будем предполагать, что в рассматриваемой биматричной игре не существует точек равновесия по Нэшу с компонентами в чистых стратегиях. Тогда, в соответствии с известной классификацией 2×2 -игр (см. [1]), в данной биматричной игре существует единственная точка равновесия по Нэшу в смешанных стратегиях; при этом, согласно [1], не нарушая общности (при необходимости изменяя нумерацию игроков), можно считать, что

$$(1) \quad b_{12} > b_{11}, \quad b_{21} > b_{22}, \quad a_{11} > a_{21}, \quad a_{22} > a_{12}.$$

Далее предполагаем, что неравенства (1) имеют место. Тогда, обозначая через i_j^+ наилучший ответ первого игрока в классе чистых стратегий этого игрока на чистую стратегию j второго игрока и через j_i^+ наилучший ответ второго игрока в классе чистых стратегий этого игрока на чистую стратегию i первого игрока, имеем

$$(2) \quad i_1^+ = 1, \quad i_2^+ = 2, \quad j_1^+ = 2, \quad j_2^+ = 1.$$

Зафиксируем какую-либо пару (i_0, j_0) чистых стратегий игроков.

Под *повторяющейся игрой наилучших ответов* длины n понимаем процесс повторения биматричной игры, состоящий из раундов $0, 1, \dots, n$, такой, что в каждом последующем раунде $k + 1$ каждый игрок выбирает чистую стратегию наилучшего ответа на чистую стратегию партнера, реализованную в раунде k ; априорно заданная пара (i_0, j_0) чистых стратегий реализуется в раунде 0. По окончании каждого раунда игроки получают очки согласно своим матрицам выигрышей. Данный процесс представляет собой модель «близорукого» поведения неоднократно взаимодействующих игроков, в котором каждый из них стремится максимизировать свой выигрыш в каждом последующем взаимодействии, исходя из гипотезы о том, что в этом взаимодействии партнер повторит свой предшествующий выбор. Повторяющаяся игра наилучших ответов описывается дискретной динамической системой вида

$$(3) \quad (i_{k+1}, j_{k+1}) = (i_{j_k}^+, j_{i_k}^+) \quad (k = 0, \dots, n - 1)$$

в произведении

$$(4) \quad X = \{1, 2\} \times \{1, 2\}$$

множеств чистых стратегий первого и второго игроков. Для средних выигрышей первого и второго игроков в повторяющейся игре наилучших ответов (нулевой раунд из подсчета исключаем) имеем, соответственно, выражения

$$(5) \quad \bar{a}_n = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n a_{i_k, j_k}, \quad \bar{b}_n = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n b_{i_k, j_k}.$$

Введем в рассмотрение процесс, аналогичный повторяющейся игре наилучших ответов, в котором, однако, игроки назначают свои действия на последующих раундах не детерминированным образом, отдавая вероятностные предпочтения своим чистым стратегиям наилучшего ответа. В этом процессе для каждого игрока инструментом генерирования решений выступает та или иная функция ε -наилучшего ответа. Приведем соответствующее определение.

Фиксируем $\varepsilon \in [0, 1/2)$. *Функцией ε -наилучшего ответа первого игрока* назовем любую пару (α_1, α_2) смешанных стратегий первого игрока такую, что

$$(6) \quad 1 \geq \alpha_1 \geq 1 - \varepsilon, \quad 0 \leq \alpha_2 \leq \varepsilon.$$

Ввиду (2) данное определение подразумевает, что первый игрок, выбирая смешанную стратегию α_j в ответ на реализацию вторым игроком его чистой стратегии ($j = 1, 2$) задает большую вероятность своей чистой стратегии наилучшего ответа на эту чистую стратегию второго игрока. Аналогично, *функцией ε -наилучшего ответа второго игрока* назовем любую пару (β_1, β_2) смешанных стратегий второго игрока такую, что

$$(7) \quad 0 \leq \beta_1 \leq \varepsilon, \quad 1 \geq \beta_2 \geq 1 - \varepsilon.$$

Заметим, что при $\varepsilon = 0$ для указанных выше смешанных стратегий игроков имеем $\alpha_1 = 1, \alpha_2 = 0, \beta_1 = 0, \beta_2 = 1$; таким образом, 0-наилучшие стратегии первого и второго игроков предписывают каждому из них, при реализации той или иной чистой стратегии партнера, с вероятностью 1 применять соответствующую чистую стратегию наилучшего ответа.

Каждую пару

$$(8) \quad S = ((\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2)),$$

где (α_1, α_2) – функция ε -наилучшего ответа первого игрока и (β_1, β_2) – функция ε -наилучшего ответа второго игрока, будем называть *парой функций ε -наилучших ответов* игроков.

Для произвольной пары S (8) функций ε -наилучших ответов игроков рассмотрим случайный процесс, который назовем *повторяющейся игрой ε -наилучших ответов* длины n , соответствующей S . Процесс состоит из раундов $0, 1, \dots, n$, в каждом из которых игроки разыгрывают биматричную игру. Процесс развивается по следующей схеме. В раунде 0 реализуется начальная пара (i_0, j_0) чистых стратегий игроков. Если в раунде k реализуется пара (i_k, j_k) чистых стратегий игроков, то первый игрок для выбора своей чистой стратегии i_{k+1} в раунде $k + 1$ производит статистический эксперимент на множестве своих чистых стратегий, применяя смешанную стратегию α_{j_k} ; аналогично, второй игрок для выбора своей чистой стратегии j_{k+1} в раунде $k + 1$ производит статистический эксперимент на множестве своих чистых стратегий, применяя смешанную стратегию β_{i_k} . По окончании каждого раунда игроки получают очки согласно своим матрицам выигрышей. Данный процесс представляет собой модель «близорукого» поведения взаимодействующих игроков, которая, однако, в случае $\varepsilon > 0$, допускает большую гибкость в выборе действий по сравнению с повторяющейся игрой наилучших ответов: в каждом последующем раунде каждый игрок выбирает свою будущую чистую стратегию из условия вероятностного предпочтения своей чистой стратегии наилучшего ответа на реализующуюся чистую стратегию противника. При $\varepsilon = 0$ повторяющаяся игра ε -наилучших ответов, очевидно, переходит в (детерминированную) повторяющуюся игру наилучших ответов.

Далее считаем $\varepsilon > 0$. Уточним определение обозначенного выше случайного процесса. Пространством его состояний служит произведение X (4) множеств чистых стратегий первого и второго игроков, его временной шкалой – индексы $0, 1, \dots, n$ раундов повторяющейся игры. Пространство X понимаем как измеримое пространство, снабженное алгеброй всех его подмножеств. Для

каждого момента $k = 0, 1, \dots, n - 1$ функция на X вида

$$p_S(\cdot | (i_k, j_k)) = \alpha_{j_k} \times \beta_{i_k} = (\alpha_{j_k}, 1 - \alpha_{j_k}) \times (\beta_{i_k}, 1 - \beta_{i_k})$$

(см. (8)) задает переходную вероятность между двумя экземплярами измеримого пространства X , отвечающим моментам времени k и $k + 1$. Очевидно,

$$(9) \quad p_S((i_k, j_k) | (i_{k-1}, j_{k-1})) = \begin{cases} \alpha_{j_{k-1}} \beta_{i_{k-1}}, & \text{если } (i_k, j_k) = (1, 1); \\ (1 - \alpha_{j_{k-1}}) \beta_{i_{k-1}}, & \text{если } (i_k, j_k) = (2, 1); \\ \alpha_{j_{k-1}} (1 - \beta_{i_{k-1}}), & \text{если } (i_k, j_k) = (1, 2); \\ (1 - \alpha_{j_{k-1}}) (1 - \beta_{i_{k-1}}), & \text{если } (i_k, j_k) = (2, 2). \end{cases}$$

В соответствии со стандартным определением случайного процесса (см., например, теорему Ионеску-Тулча [2]), указанные переходные вероятности и начальное состояние (i_0, j_0) определяют случайный процесс, траекториями которого выступают последовательности

$$(10) \quad t = ((i_1, j_1), \dots, (i_n, j_n)) \in X^n.$$

Множество X^{n+1} всех траекторий данного случайного процесса имеет структуру вероятностного пространства с вероятностью p_S , определенной на множестве всех подмножеств X^{n+1} . Последняя вероятность характеризуется своими значениями на всех одноэлементных подмножествах X^{n+1} , которые мы далее отождествляем с траекториями. Именно, для всякой траектории t (10)

$$(11) \quad p_{n,S}(t) = p_S((i_n, j_n) | (i_{n-1}, j_{n-1})) \dots p_S((i_1, j_1) | (i_0, j_0)).$$

Так определенный случайный процесс будем рассматривать как формальную модель повторяющейся игры ε -наилучших ответов длины n , соответствующей паре S (8) функций ε -наилучшего ответа игроков.

Для каждой траектории t (10) введем значения средних выигрышей, соответственно, первого и второго игроков, реализуемых на данной траектории:

$$(12) \quad a_n(t) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n a_{i_k, j_k}, \quad b(t) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n b_{i_k, j_k}.$$

Для каждой пары S функций ε -наилучших ответов игроков функции $a_n(\cdot)$ и $b_n(\cdot)$ представляют собой случайные величины на вероятностном пространстве (X^{n+1}, p_S) . Математические ожидания случайных величин (12), задаваемые выражениями

$$(13) \quad a_n[S] = \int_{X^n} a_n(t) p_{n,S}(dt), \quad b_n[S] = \int_{X^n} b_n(t) p_{n,S}(dt),$$

назовем *ожидаемыми средними выигрышами*, соответственно, первого и второго игроков в повторяющейся игре ε -наилучшего ответа длины n , соответствующей паре S функций ε -наилучших ответов игроков.

Пару $S^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1^*, \beta_2^*))$ функций ε -наилучших ответов игроков назовем *равновесной* (по Нэшу) в повторяющейся игре ε -наилучших ответов длины n , если для любого ε -наилучшего ответа (α_1, α_2) первого игрока верно $a_n[S_1^*] \leq a_n[S^*]$, где $S_1^* = ((\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1^*, \beta_2^*))$, и для любого ε -наилучшего ответа (β_1, β_2) второго игрока верно $b_n[S_2^*] \leq b_n[S^*]$, где $S_2^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1, \beta_2))$. Пару $(a_n[S^*], b_n[S^*])$ ожидаемых средних выигрышей первого и второго игроков, соответствующую паре S^* функций ε -наилучших ответов игроков в повторяющейся игре ε -наилучшего ответа длины n , будем называть *равновесной* в данной повторяющейся игре.

Возникает вопрос о существовании равновесной пары функций ε -наилучших ответов игроков. При условии существования такой пары представляет интерес выяснение ее структуры и сравнение равновесной пары ожидаемых средних выигрышей в (стохастической) повторяющейся игре ε -наилучших ответов с парой (\bar{a}_n, \bar{b}_n) (5), (3) средних выигрышей в детерминированной повторяющейся игре наилучших ответов. Цель данной работы – дать ответы на указанные вопросы для простейшего случая двухшаговой повторяющейся игры, т. е. для случая $n = 2$, при достаточно малом ε . Отметим, что случай $n = 1$ тривиален: в этом случае равновесная пара функций ε -наилучших ответов игроков с очевидностью состоит из детерминированных функций наилучшего ответа (см. (2)), т. е. имеет вид $((1, 0)(0, 1))$.

2. Формулировки результатов

Ниже $n = 2$.

Две приводимые ниже леммы составляют основу исследования. Их содержательный смысл состоит в следующем. В двухшаговой повторяющейся игре ε -наилучших ответов при достаточно малом ε каждый игрок имеет оптимальную функцию ε -наилучшего ответа, которая максимизирует его ожидаемый средний выигрыш вне зависимости от выбора партнером своей функции ε -наилучшего ответа. Структура оптимальной функции ε -наилучшего ответа игрока зависит от некоторых соотношений между элементами матрицы выигрышей этого игрока и не зависит от матрицы выигрышей его партнера. В ряде случаев оптимальная функция (α_1^*, α_2^*) ε -наилучшего ответа первого игрока имеет вид $(1, 0)$, т. е. определяет детерминированную реакцию наилучшего ответа первого игрока на выбор чистой стратегии второго игрока; в этих случаях для первого игрока малая рандомизация его ответного выбора нецелесообразна. В остальных типичных случаях пара (α_1^*, α_2^*) имеет вид $(1 - \varepsilon, 0)$ либо $(1, \varepsilon)$, т. е. одна из ее компонент остается чистой стратегией наилучшего ответа, другая же максимально рандомизируется. В этих случаях для первого игрока малая рандомизация его ответного выбора является целесообразной. Аналогичные наблюдения справедливы в отношении оптимальной функции (β_1^*, β_2^*) ε -наилучшего ответа второго игрока.

Через $U(\varepsilon)$ и $V(\varepsilon)$ будем обозначать множества всех функций ε -наилучшего ответа первого и второго игроков, соответственно; также введем множества

$$(14) \quad \begin{aligned} U^1(\varepsilon) &= \{(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon) : \alpha_1 < 1\}, \\ U^2(\varepsilon) &= \{(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon) : \alpha_2 > 0\}, \end{aligned}$$

$$(15) \quad \begin{aligned} V^1(\varepsilon) &= \{(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon) : \beta_1 > 0\}, \\ V^2(\varepsilon) &= \{(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon) : \beta_2 < 1\}. \end{aligned}$$

Положим

$$(16) \quad U_{i_0, j_0}(\varepsilon) = \begin{cases} U(\varepsilon) & \text{при } (i_0, j_0) \in \{(1, 2), (2, 1)\} \\ U^1(\varepsilon) & \text{при } (i_0, j_0) = (1, 1) \\ U^2(\varepsilon) & \text{при } (i_0, j_0) = (2, 2) \end{cases},$$

$$(17) \quad V_{i_0, j_0}(\varepsilon) = \begin{cases} V(\varepsilon) & \text{при } (i_0, j_0) \in \{(1, 1), (2, 2)\} \\ V^1(\varepsilon) & \text{при } (i_0, j_0) = (1, 2) \\ V^2(\varepsilon) & \text{при } (i_0, j_0) = (2, 1) \end{cases}.$$

Лемма 1. Существует $\varepsilon_1 \in (0, 1/2)$ такое, что при $\varepsilon \leq \varepsilon_1$ справедливы следующие утверждения.

1) Существует единственная функция (α_1^*, α_2^*) ε -наилучшего ответа первого игрока такая, что

(i) для всяких $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon) \setminus \{(\alpha_1^*, \alpha_2^*)\}$ и $(\beta_1, \beta_2) \in V_{i_0, j_0}(\varepsilon)$ выполняется

$$(18) \quad a_2[(\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1, \beta_2)] > a_2[(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2)],$$

(ii) в случае $(i_0, j_0) = (1, 2)$ при всяком $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon) \setminus V_{i_0, j_0}(\varepsilon)$ для любого $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon)$ такого, что $\alpha_2 \neq \alpha_2^*$, выполняется (18), а для любого $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon)$ такого, что $\alpha_2 = \alpha_2^*$, выполняется

$$(19) \quad a_2[(\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1, \beta_2)] = a_2[(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2)].$$

(iii) в случае $(i_0, j_0) = (2, 1)$ при всяком $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon) \setminus V_{i_0, j_0}(\varepsilon)$ для любого $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon)$ такого, что $\alpha_1 \neq \alpha_1^*$, выполняется (18), а для любого $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon)$ такого, что $\alpha_1 = \alpha_1^*$, выполняется (19).

2) Значения α_1^* и α_2^* задаются следующей таблицей.

Лемма 2. Существует $\varepsilon_2 \in (0, 1/2)$ такое, что при $\varepsilon \leq \varepsilon_2$ справедливы следующие утверждения.

1) Существует единственная функция (β_1^*, β_2^*) ε -наилучшего ответа второго игрока такая, что

(i) для всяких $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon) \setminus \{(\beta_1^*, \beta_2^*)\}$ и $(\alpha_1, \alpha_2) \in U_{i_0, j_0}(\varepsilon)$ выполняется

$$(20) \quad b_2[(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1^*, \beta_2^*)] > b_2[(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2)],$$

(ii) в случае $(i_0, j_0) = (1, 1)$ при всяком $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon) \setminus U_{i_0, j_0}(\varepsilon)$ для любого $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon)$ такого, что $\beta_1 \neq \beta_1^*$, выполняется (20), а для любого $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon)$ такого, что $\beta_1 = \beta_1^*$, выполняется

$$(21) \quad b_2[(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1^*, \beta_2^*)] = b_2[(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2)].$$

Таблица 1.

случай	(i_0, j_0)	условие	(α_1^*, α_2^*)
1.1	(1, 1)	$a_{12} > a_{21}$	(1, 0)
1.2	(1, 1)	$a_{12} < a_{21}$	$(1 - \varepsilon, 0)$
1.3	(2, 2)	$a_{12} > a_{21}$	(1, ε)
1.4	(2, 2)	$a_{12} < a_{21}$	(1, 0)
1.5	(1, 2)	$a_{12} > a_{21}$	(1, ε)
1.6	(1, 2)	$a_{12} < a_{21}, a_{21} < (a_{11} + a_{12})/2$	(1, ε)
1.7	(1, 2)	$a_{12} < a_{21}, a_{21} > (a_{11} + a_{12})/2$	(1, 0)
1.8	(2, 1)	$a_{12} < a_{21}$	$(1 - \varepsilon, 0)$
1.9	(2, 1)	$a_{12} > a_{21}, a_{12} < (a_{22} + a_{21})/2$	$(1 - \varepsilon, 0)$
1.10	(2, 1)	$a_{12} > a_{21}, a_{12} > (a_{22} + a_{21})/2$	(1, 0)

(iii) в случае $(i_0, j_0) = (2, 2)$ при всяком $(\alpha_1, \alpha_2) \in U(\varepsilon) \setminus U_{i_0, j_0}(\varepsilon)$ для любого $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon)$ такого, что $\beta_2 \neq \beta_2^*$, выполняется (20), а для любого $(\beta_1, \beta_2) \in V(\varepsilon)$ такого, что $\beta_2 = \beta_2^*$, выполняется (21).

2) Значения β_1^* и β_2^* задаются следующей таблицей.

Таблица 2.

случай	(i_0, j_0)	условие	(β_1^*, β_2^*)
2.1	(1, 2)	$b_{11} > b_{22}$	$(\varepsilon, 1)$
2.2	(1, 2)	$b_{11} < b_{22}$	(0, 1)
2.3	(2, 1)	$b_{11} > b_{22}$	(0, 1)
2.4	(2, 1)	$b_{11} < b_{22}$	$(0, 1 - \varepsilon)$
2.5	(1, 1)	$b_{11} > b_{22}$	$(\varepsilon, 1)$
2.6	(1, 1)	$b_{11} < b_{22}, b_{22} < (b_{11} + b_{21})/2$	$(\varepsilon, 1)$
2.7	(1, 1)	$b_{11} < b_{22}, b_{22} > (b_{11} + b_{21})/2$	(0, 1)
2.8	(2, 2)	$b_{11} < b_{22}$	$(0, 1 - \varepsilon)$
2.9	(2, 2)	$b_{11} > b_{22}, b_{11} < (b_{12} + b_{22})/2$	$(0, 1 - \varepsilon)$
2.10	(2, 2)	$b_{11} > b_{22}, b_{11} > (b_{12} + b_{22})/2$	(0, 1)

Из лемм 1 и 2 с очевидностью вытекает утверждение о существовании и структуре равновесной пары функций ε -наилучшего ответа.

Теорема 1. Пусть $\varepsilon_1, \varepsilon_2 > 0$ определены согласно леммам 1 и 2, $\varepsilon \leq \min\{\varepsilon_1, \varepsilon_2\}$, функции (α_1^*, α_2^*) и (β_1^*, β_2^*) ε -наилучшего ответа, соответственно, первого и второго игроков заданы таблицами 1 и 2, и $S^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1^*, \beta_2^*))$. Тогда

1) S^* есть равновесная пара функций ε -наилучшего ответа в двухшаговой повторяющейся игре ε -наилучших ответов.

2) Равновесная пара S^* единственна во всех случаях кроме 1.1 и 1.4 из таблицы 1 и 2.2 и 2.3 из таблицы 2.

3) В случае 1.1 из таблицы 1 равновесной является всякая пара $S^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1^*, \beta_2^*))$, где $\beta_2^* \in [1 - \varepsilon, 1]$, а α_1^*, α_2^* и β_1^* заданы таблицами 1 и 2.

4) В случае 1.4 из таблицы 1 равновесной является всякая пара $S^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1^*, \beta_2^*))$, где $\beta_1^* \in [0, \varepsilon]$, а α_1^*, α_2^* и β_2^* заданы таблицами 1 и 2.

5) В случае 2.2 из таблицы 2 равновесной является всякая пара $S^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1^*, \beta_2^*))$, где $\alpha_1^* \in [1 - \varepsilon, 1]$, а α_2^*, β_1^* и β_2^* заданы таблицами 1 и 2.

6) В случае 2.3 из таблицы 2 равновесной является всякая пара $S^* = ((\alpha_1^*, \alpha_2^*), (\beta_1^*, \beta_2^*))$, где $\alpha_2^* \in [0, \varepsilon]$, α_1^* , а β_1^* и β_2^* заданы таблицами 1 и 2.

Следующая теорема утверждает, что, в условиях теоремы 1, в тех случаях, когда оптимальная функция ε -наилучшего ответа игрока (см. таблицы 1 и 2) имеет компоненту, не являющейся чистой стратегией, ожидаемый равновесный выигрыш этого игрока в двухшаговой игре ε -наилучших ответов строго больше его среднего выигрыша в (детеминированной) игре наилучших ответов. Таким образом, в этих случаях для рассматриваемого игрока малая рандомизация при выборе стратегии выгодна с точки зрения его ожидаемого среднего выигрыша.

Теорема 2. Пусть выполнены условия теоремы 1.

1) В случаях 1.2, 1.3, 1.5, 1.6, 1.8, 1.9 из таблицы 1 ожидаемый равновесный выигрыш первого игрока в двухшаговой игре ε -наилучших ответов строго больше его среднего выигрыша в (детеминированной) двухшаговой игре наилучших ответов: $a_2[S^*] > \bar{a}_2$ (см. (13), (5)).

2) В случаях 2.1, 2.4, 2.5, 2.6, 2.8, 2.9 из таблицы 2 ожидаемый равновесный выигрыш второго игрока в двухшаговой игре ε -наилучших ответов строго больше его среднего выигрыша в (детеминированной) двухшаговой игре наилучших ответов: $b_2[S^*] > \bar{b}_2$ (см. (13), (5)).

Теорема 2 очевидно следует из лемм 1 и 2 и теоремы 1.

Следствие 1. Пусть выполнены условия теоремы 1. Если одновременно имеют место какой-либо из случаев 1.2, 1.3, 1.5, 1.6, 1.8, 1.9 из таблицы 1 и какой-либо из случаев 2.1, 2.4, 2.5, 2.6, 2.8, 2.9 из таблицы 2, то для каждого из игроков его ожидаемый равновесный выигрыш в двухшаговой игре ε -наилучших ответов строго больше его среднего выигрыша в (детеминированной) двухшаговой игре наилучших ответов, т. е. имеют место неравенства $a_2[S^*] > \bar{a}_2$ и $b_2[S^*] > \bar{b}_2$.

3. Доказательства лемм 1 и 2

Доказательство леммы 1.

Пусть S – произвольная пара функций ε -наилучших ответов игроков вида (8). Согласно (11) для любой траектории $t = ((i_1, j_1), (i_2, j_2)) \in X^2$ двухшаговой игры ε -наилучших ответов, соответствующих паре S , имеем

$$p_{2,S}(t) = p_S((i_2, j_2)|(i_1, j_1))p_S((i_1, j_1)|(i_0, j_0)).$$

Для ожидаемого среднего выигрыша первого игрока, в соответ-

ствии с (12), (13), имеем

$$\begin{aligned}
 a_2[S] &= \int_{X^2} a_2(t) p_{2,S}(dt) \\
 &= \frac{1}{2} \int_{X^2} (a_{i_1, j_1} + a_{i_2, j_2}) p_{2,S}(d((i_1, j_1), (i_2, j_2))) \\
 &= \frac{1}{2} \int_X a_{i_1, j_1} p_S(d(i_1, j_1)|(i_0, j_0)) + \\
 &\quad \frac{1}{2} \int_X p_S(d(i_1, j_1)|(i_0, j_0)) \int_X a_{i_2, j_2} p_S(d(i_2, j_2)|(i_1, j_1)).
 \end{aligned}$$

Обозначая

$$a_{1,0}(i_*, j_*) = \int_X a_{i,j} p_S(d(i, j)|(i_*, j_*)),$$

$$a_{2,0}(i_*, j_*) = \int_X a_1(i, j) p_S(d(i, j)|(i_*, j_*)),$$

получаем

$$(22) \quad a_2[S] = a_2[S](i_0, j_0) = \frac{a_{1,0}(i_0, j_0) + a_{2,0}(i_0, j_0)}{2}.$$

В силу (9)

$$(23) \quad \begin{aligned}
 a_{1,0}(i_0, j_0) &= (a_{11} - a_{12})\alpha_{j_0}\beta_{i_0} + \\
 &(a_{21} - a_{22})(1 - \alpha_{j_0})\beta_{i_0} + \alpha_{j_0}a_{12} + (1 - \alpha_{j_0})a_{22},
 \end{aligned}$$

$$(24) \quad \begin{aligned}
 a_{2,0}(i_0, j_0) &= [a_{1,0}(1, 1) - a_{1,0}(1, 2)]\alpha_{j_0}\beta_{i_0} + \\
 &[a_{1,0}(2, 1) - a_{1,0}(2, 2)](1 - \alpha_{j_0})\beta_{i_0} + \\
 &\alpha_{j_0}a_{1,0}(1, 2) + (1 - \alpha_{j_0})a_{1,0}(2, 2).
 \end{aligned}$$

Из (23) имеем

$$\begin{aligned}
 a_{1,0}(1, 1) - a_{1,0}(1, 2) &= [(a_{11} - a_{12}) - (a_{21} - a_{22})](\alpha_1 - \alpha_2)\beta_1 + \\
 &\quad (\alpha_1 - \alpha_2)(a_{12} - a_{22}), \\
 a_{1,0}(2, 1) - a_{1,0}(2, 2) &= [(a_{11} - a_{12}) - (a_{21} - a_{22})](\alpha_1 - \alpha_2)\beta_2 + \\
 &\quad (\alpha_1 - \alpha_2)(a_{12} - a_{22}), \\
 a_{1,0}(1, 2) &= (a_{11} - a_{12})\alpha_2\beta_1 + (a_{21} - a_{22})(1 - \alpha_2)\beta_1 + \\
 &\quad \alpha_2 a_{12} + (1 - \alpha_2)a_{22}, \\
 a_{1,0}(2, 2) &= (a_{11} - a_{12})\alpha_2\beta_2 + (a_{21} - a_{22})(1 - \alpha_2)\beta_2 + \\
 &\quad \alpha_2 a_{12} + (1 - \alpha_2)a_{22}.
 \end{aligned}$$

Подставляя в (24) и перегруппировывая слагаемые, получаем:

$$(25) \quad a_{2,0}(i_0, j_0) = c_1^{i_0} \alpha_1 \alpha_{j_0} + c_2^{i_0} \alpha_2 \alpha_{j_0} + c_3 \alpha_{j_0} + c_4^{i_0} \alpha_1 + c_5^{i_0} \alpha_2 + c_6,$$

где

$$(26) \quad c_1^{i_0} = (a_{11} - a_{12} - a_{21} + a_{22})(\beta_1 - \beta_2)\beta_{i_0},$$

$$(27) \quad c_2^{i_0} = (a_{11} - a_{12} - a_{21} + a_{22})(\beta_1 - \beta_2)(1 - \beta_{i_0}),$$

$$(28) \quad c_3 = (a_{21} - a_{22})(\beta_1 - \beta_2),$$

$$(29) \quad c_4^{i_0} = [(a_{11} - a_{12} - a_{21} + a_{22})\beta_2 + a_{12} - a_{22}]\beta_{i_0},$$

$$(30) \quad c_5^{i_0} = [(a_{11} - a_{12} - a_{21} + a_{22})\beta_2 + a_{12} - a_{22}](1 - \beta_{i_0}),$$

$$(31) \quad c_6 = (a_{21} - a_{22})\beta_2 + a_{22}.$$

Придавая начальной паре (i_0, j_0) все возможные значения в пределах множества X и применяя (23), запишем:

$$\begin{aligned}
 a_{1,0}(1, 1) &= \alpha_1 \beta_1 a_{11} + \alpha_1 (1 - \beta_1) a_{12} \\
 &\quad + (1 - \alpha_1) \beta_1 a_{21} + (1 - \alpha_1) (1 - \beta_1) a_{22}, \\
 a_{1,0}(1, 2) &= \alpha_2 \beta_1 a_{11} + \alpha_2 (1 - \beta_1) a_{12} \\
 &\quad + (1 - \alpha_2) \beta_1 a_{21} + (1 - \alpha_2) (1 - \beta_1) a_{22}, \\
 a_{1,0}(2, 1) &= \alpha_1 \beta_2 a_{11} + \alpha_1 (1 - \beta_2) a_{12} \\
 &\quad + (1 - \alpha_1) \beta_2 a_{21} + (1 - \alpha_1) (1 - \beta_2) a_{22}, \\
 a_{1,0}(2, 2) &= \alpha_2 \beta_2 a_{11} + \alpha_2 (1 - \beta_2) a_{12} \\
 &\quad + (1 - \alpha_2) \beta_2 a_{21} + (1 - \alpha_2) (1 - \beta_2) a_{22}.
 \end{aligned}$$

Расфиксируем пару S (8) и рассмотрим указанные выше значения как функции от переменных $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, меняющихся в пределах ограничений (6), (7); для краткости обозначения аргументов будем опускать. Имеем:

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(1, 1) = \beta_1 a_{11} + (1 - \beta_1) a_{12} - \beta_1 a_{21} - (1 - \beta_1) a_{22},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(1, 1) = 0,$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(1, 2) = 0,$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(1, 2) = \beta_1 a_{11} + (1 - \beta_1) a_{12} - \beta_1 a_{21} - (1 - \beta_1) a_{22},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(2, 1) = \beta_2 a_{11} + (1 - \beta_2) a_{12} - \beta_2 a_{21} - (1 - \beta_2) a_{22},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(2, 1) = 0,$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(2, 2) = 0,$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(2, 2) = \beta_2 a_{11} + (1 - \beta_2) a_{12} - \beta_2 a_{21} - (1 - \beta_2) a_{22}.$$

Для значений $\beta_1 = 0, \beta_2 = 1$, отвечающим чистым стратегиям наилучшего ответа второго игрока, с учетом (1) получаем:

$$(32) \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(1, 1) = a_{12} - a_{22} < 0, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(1, 1) = 0,$$

$$(33) \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(1, 2) = 0, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(1, 2) = a_{12} - a_{22} < 0,$$

$$(34) \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(2, 1) = a_{11} - a_{21} > 0, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(2, 1) = 0,$$

$$(35) \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{1,0}(2, 2) = 0, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{1,0}(2, 2) = a_{11} - a_{21} > 0.$$

Далее, из (25)

$$a_{2,0}(i_0, 1) = c_1^{i_{k-2}} \alpha_1^2 + c_2^{i_{k-2}} \alpha_2 \alpha_1 + (c_3 + c_4^{i_{k-2}}) \alpha_1 + c_5^{i_{k-2}} \alpha_2 + c_6,$$

$$a_{2,0}(i_0, 2) = c_1^{i_{k-2}} \alpha_1 \alpha_2 + c_2^{i_{k-2}} \alpha_2^2 + c_4^{i_{k-2}} \alpha_1 + (c_3 + c_5^{i_{k-2}}) \alpha_2 + c_6.$$

Рассматривая указанные выше значения как функции от переменных $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, меняющихся в пределах ограничений (6), (7) и опуская для краткости обозначения аргументов, имеем:

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{2,0}(i_0, 1) = c_1^{i_{k-2}} \alpha_1 + c_2^{i_{k-2}} \alpha_2 + c_3 + c_4^{i_{k-2}},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{2,0}(i_0, 1) = c_2^{i_{k-2}} \alpha_1 + c_5^{i_{k-2}},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{2,0}(i_0, 2) = c_1^{i_{k-2}} \alpha_2 + c_4^{i_{k-2}},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{2,0}(i_0, 2) = c_1^{i_{k-2}} \alpha_1 + c_2^{i_{k-2}} \alpha_2 + c_3 + c_5^{i_{k-2}}.$$

Подстановкой в эти выражения и в (26) – (31) значений

$$(36) \quad \alpha_1 = 1, \quad \alpha_2 = 0, \quad \beta_1 = 0, \quad \beta_2 = 1,$$

отвечающих чистым стратегиям наилучшего ответа первого и второго игроков, получаем:

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{2,0}(1, 1) = a_{22} - a_{21} = (a_{12} - a_{22}) + (a_{21} - a_{22}),$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{2,0}(1, 1) = a_{12} - a_{22},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{2,0}(1, 2) = 0, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{2,0}(1, 2) = a_{11} - 2a_{21} + a_{22},$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{2,0}(2, 1) = a_{12} - a_{21}, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{2,0}(2, 1) = 0,$$

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_{2,0}(2, 2) = a_{11} - a_{21}, \quad \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_{2,0}(2, 2) = a_{12} - a_{11}.$$

Объединяя с (32)-(35), при всех значениях начальной пары (i_0, j_0) чистых стратегий для удвоенных частных производных ожидаемого среднего выигрыша (22) как функции от $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, вычисленных в точке (36), получаем следующие выражения (обозначения аргументов для краткости опускаем):

$$(37) \quad 2 \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_2[S](1, 1) = a_{12} - a_{21}, \quad 2 \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_2[S](1, 1) = a_{12} - a_{22} < 0,$$

$$(38) \quad 2 \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_2[S](1, 2) = 0,$$

$$2 \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_2[S](1, 2) = (a_{11} - a_{21}) + (a_{12} - a_{21}),$$

$$(39) \quad 2 \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_2[S](2, 1) = (a_{12} - a_{21}) + (a_{12} - a_{22}),$$

$$2 \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_2[S](2, 1) = 0,$$

$$(40) \quad 2 \frac{\partial}{\partial \alpha_1} a_2[S](2, 2) = a_{11} - a_{21} > 0, \quad 2 \frac{\partial}{\partial \alpha_2} a_2[S](2, 2) = a_{12} - a_{21}.$$

Пусть $(i_0, j_0) = (1, 1)$. Поскольку в точке (36) имеет место (37), то в окрестности точки (36) ожидаемый средний выигрыш $a_2[S](1, 1)$ (а) возрастает по α_1 при $a_{12} > a_{21}$, (б) убывает по α_1 при $a_{12} < a_{21}$, (в) убывает по α_2 . Поэтому при достаточно малом ε ожидаемый средний выигрыш $a_2[S](1, 1)$ как функция от (α_1, α_2) , независимо от выбора пары (β_1, β_2) , удовлетворяющей (7), достигает в пределах ограничений (б) максимума в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, 0)$ при $a_{12} > a_{21}$ и в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1 - \varepsilon, 0)$ при $a_{12} < a_{21}$. Этим закончено доказательство утверждения 1 леммы для случая $(i_0, j_0) = (1, 1)$ (см. пункт (i) и случаи 1.1 и 1.2 из таблицы 1).

Пусть $(i_0, j_0) = (1, 2)$. Поскольку в точке (36) имеет место (38), то в окрестности точки (36) ожидаемый средний выигрыш $a_2[S](1, 2)$ (а) возрастает по α_2 при $a_{12} > a_{21}$ и при одновременном выполнении $a_{12} < a_{21}$ и $2a_{21} < a_{11} + a_{12}$, (б) убывает по α_2 при одновременном выполнении $a_{12} < a_{21}$ и $2a_{21} > a_{11} + a_{12}$,

Рассмотрим зависимость $a_2[S](1, 2)$ от α_1 при ограничениях (6), (7) (в соответствии с (38) в точке (36) $\partial a_2[S](1, 2)/\partial \alpha_1 = 0$).

Согласно (25) (28), (30), (1) и (7) для произвольных $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, удовлетворяющих (6), (7), имеем

$$(41) \quad 2 \frac{\partial a_2[S](1, 2)}{\partial \alpha_1} = [r_1(\beta_1 - \beta_2)\alpha_2 + (r_1\beta_2 - r_2)]\beta_1,$$

где

$$r_1 = a_{11} - a_{12} - a_{21} + a_{22} > 0, \quad r_2 = a_{22} - a_{12} > 0,$$

при этом функция $a_2[S](1, 2)$, очевидно, линейна по α_1 . В силу (1) и (7) $r_2/r_1 < 1$. Пусть $\varepsilon < \varepsilon_*$ где $\varepsilon_* > 0$ таково, что

$$\frac{r_2}{r_1} < 1 - \varepsilon_*, \quad r_1\varepsilon_* < (1 - \varepsilon_*)r_1 - r_2.$$

Тогда для произвольных $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, удовлетворяющих (6), (7), выполняется

$$r_1(\beta_1 - \beta_2)\alpha_2 + (r_1\beta_2 - r_2) > -r_1\varepsilon + (1 - \varepsilon)r_1 - r_2 > 0.$$

Следовательно, в соответствии с (41), в области (6), (7) функция $a_2[S](1, 2)$ строго возрастает по α_1 при $\beta_1 > 0$ и постоянна по α_1 при $\beta_1 = 0$.

Принимая во внимание установленные выше свойства монотонности функции $a_2[S](1, 2)$ по переменным α_1 и α_2 , заключаем, что, при достаточно малом ε , независимо от выбора пары (β_1, β_2) , удовлетворяющей (7), $a_2[S](1, 2)$ достигает, в пределах ограничений (6), максимума в следующих точках: (а) в случае $\beta_1 > 0$ – в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, \varepsilon)$ при $a_{12} > a_{21}$ и при одновременном выполнении неравенств $a_{12} < a_{21}$ и $2a_{21} < a_{11} + a_{12}$ и в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, 0)$ при одновременном выполнении неравенств $a_{12} < a_{21}$ и $2a_{21} > a_{11} + a_{12}$; (б) в случае $\beta_1 = 0$ – во всех точках вида $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (\alpha_1^*, \varepsilon)$, где $\alpha_1^* \in [1 - \varepsilon, 1]$, при $a_{12} > a_{21}$ и при одновременном выполнении $a_{12} < a_{21}$ и $2a_{21} < a_{11} + a_{12}$ и во всех точках вида $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (\alpha_1^*, 0)$, где $\alpha_1^* \in [1 - \varepsilon, 1]$, при одновременном выполнении неравенств $a_{12} < a_{21}$ и $2a_{21} > a_{11} + a_{12}$. Этим закончено рассмотрение случаев 1.5, 1.6 и 1.7 из таблицы 1.

Пусть $(i_0, j_0) = (2, 1)$. Поскольку в точке (36) имеет место (39), то в окрестности точки (36) ожидаемый средний выигрыш $a_2[S](2, 1)$ (а) убывает по α_1 при $a_{12} < a_{21}$ и при одновременном выполнении $a_{12} > a_{21}$ и $2a_{12} < a_{22} + a_{21}$, (б) возрастает по α_1 при одновременном выполнении $a_{12} > a_{21}$ и $2a_{12} > a_{22} + a_{21}$.

Рассмотрим зависимость $a_2[S](2, 1)$ от α_2 при ограничениях (6), (7) (в соответствии с (39) в точке (36) $\partial a_2[S](2, 1)/\partial \alpha_2 = 0$). Согласно (25) (28), (31), (1) и (7) для произвольных $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, удовлетворяющих (6), (7), имеем

$$(42) \quad 2 \frac{\partial a_2[S](2, 1)}{\partial \alpha_2} = [r_1(\beta_1 - \beta_2)\alpha_1 + (r_1\beta_2 - r_2)](1 - \beta_2),$$

где

$$r_1 = a_{11} - a_{12} - a_{21} + a_{22} > 0, \quad r_2 = a_{22} - a_{12} > 0,$$

при этом функция $a_2[S](2, 1)$, очевидно, линейна по α_2 . В силу (1) и (7) $r_2/r_1 > 0$. Пусть $\varepsilon < \varepsilon_*$ где $\varepsilon_* > 0$ таково, что

$$\frac{r_2}{r_1} > \varepsilon_*, \quad 3r_1\varepsilon_* < r_1 + r_2.$$

Тогда для произвольных $\alpha_1, \alpha_2, \beta_1, \beta_2$, удовлетворяющих (6), (7), выполняется

$$r_1(\beta_1 - \beta_2)\alpha_1 + (r_1\beta_2 - r_2) < 3r_1\varepsilon - r_1 - r_2 < 0.$$

Следовательно, в соответствии с (42), в области (6), (7) функция $a_2[S](2, 1)$ строго убывает по α_2 при $\beta_2 < 1$ и постоянна по α_2 при $\beta_2 = 1$.

Принимая во внимание установленные выше свойства монотонности функции $a_2[S](2, 1)$ по переменным α_1 и α_2 , заключаем, что, при достаточно малом ε , независимо от выбора пары (β_1, β_2) , удовлетворяющей (7), $a_2[S](2, 1)$ достигает, в пределах ограничений (6), максимума в следующих точках: (а) в случае $\beta_2 < 1$ – в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1 - \varepsilon, 0)$ при $a_{12} < a_{21}$ и при одновременном выполнении $a_{12} > a_{21}$ и $2a_{12} < a_{22} + a_{21}$ и в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, 0)$ при одновременном выполнении $a_{12} > a_{21}$ и $2a_{12} > a_{22} + a_{21}$. (б) в случае $\beta_2 = 1$ – во всех

точках вида $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1 - \varepsilon, \alpha_2^*)$, где $\alpha_2^* \in [0, \varepsilon]$, при $a_{12} < a_{21}$ и при одновременном выполнении $a_{12} > a_{21}$ и $2a_{12} < a_{22} + a_{21}$ и во всех точках вида $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, \alpha_2^*)$, где $\alpha_2^* \in [0, \varepsilon]$, при одновременном выполнении неравенств $a_{12} > a_{21}$ и $2a_{12} > a_{22} + a_{21}$. Этим закончено рассмотрение случаев 1.8, 1.9 и 1.10 из табл. 1.

Пусть $(i_0, j_0) = (2, 2)$. Поскольку в точке (36) имеет место (40), то в окрестности точки (36) ожидаемый средний выигрыш $a_2[S](2, 2)$ (а) возрастает по α_1 , (б) убывает по α_2 при $a_{12} > a_{21}$, (в) возрастает по α_2 при $a_{12} < a_{21}$. Поэтому при достаточно малом ε ожидаемый средний выигрыш $a_2[S](2, 2)$ как функция от (α_1, α_2) , независимо от выбора пары (β_1, β_2) , удовлетворяющей (7), достигает в пределах ограничений (6) максимума в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, 0)$ при $a_{12} > a_{21}$ и в единственной точке $(\alpha_1^*, \alpha_2^*) = (1, \varepsilon)$ при $a_{12} < a_{21}$. Этим закончено рассмотрение случаев 1.3 и 1.4 из таблицы 1.

Лемма 1 доказана.

Доказательство леммы 2. Проведем преобразование игры. Имея исходные матрицы выигрышей

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix},$$

введем новые матрицы \bar{A} и \bar{B} , поменяв игроков местами и перенумеровав элементы матриц следующим образом:

$$(43) \quad (i, j) \rightarrow (\bar{i}, \bar{j}) \quad : \quad (2, 1) \rightarrow (1, 1), \quad (1, 1) \rightarrow (1, 2), \\ (2, 2) \rightarrow (2, 1), \quad (1, 2) \rightarrow (2, 2).$$

Получаем

$$(44) \quad \bar{A} = \begin{pmatrix} \bar{a}_{11} & \bar{a}_{12} \\ \bar{a}_{21} & \bar{a}_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{21} & b_{11} \\ b_{22} & b_{12} \end{pmatrix}, \quad \bar{B} = \begin{pmatrix} \bar{b}_{11} & \bar{b}_{12} \\ \bar{b}_{21} & \bar{b}_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{11} \\ a_{22} & a_{12} \end{pmatrix}.$$

Используя соотношения (1) между элементами исходных матриц A и B , приходим к следующим соотношениям между элементами матриц \bar{A} и \bar{B} :

$$\bar{b}_{12} > \bar{b}_{11}, \quad \bar{b}_{21} > \bar{b}_{22}, \quad \bar{a}_{11} > \bar{a}_{21}, \quad \bar{a}_{22} > \bar{a}_{12}.$$

Эти соотношения имеют вид (1). Рассмотрим повторяющуюся игру ε -наилучших ответов с заменой матриц выигрышей A и B на \bar{A} и \bar{B} соответственно. Обозначим через $(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2) = (\beta_2, \beta_1)$ и $(\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2) = (\alpha_2, \alpha_1)$ функции ε -наилучшего ответа первого и второго игроков в новой игре. По доказанной выше лемме 1 существует $\bar{\varepsilon}_1 \in (0, 1/2)$ такое, что при $\varepsilon \leq \bar{\varepsilon}_1$ справедливы следующие утверждения.

1) Существует единственная функция $(\bar{\alpha}_1^*, \bar{\alpha}_2^*)$ ε -наилучшего ответа первого игрока такая, что

(i) для всяких $(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2) \in \bar{U}(\varepsilon) \setminus \{(\bar{\alpha}_1^*, \bar{\alpha}_2^*)\}$ и $(\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2) \in \bar{V}_{\bar{i}_0, \bar{j}_0}(\varepsilon)$ выполняется

$$(45) \quad \bar{a}_2[(\bar{\alpha}_1^*, \bar{\alpha}_2^*), (\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2)] > \bar{a}_2[(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2), (\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2)],$$

(ii) в случае $(\bar{i}_0, \bar{j}_0) = (1, 2)$ при всяком $(\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2) \in \bar{V}(\varepsilon) \setminus \bar{V}_{\bar{i}_0, \bar{j}_0}(\varepsilon)$ для любого $(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2) \in \bar{U}(\varepsilon)$ такого, что $\bar{\alpha}_2 \neq \bar{\alpha}_2^*$, выполняется (45), а для любого $(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2) \in \bar{U}(\varepsilon)$ такого, что $\bar{\alpha}_2 = \bar{\alpha}_2^*$, выполняется

$$(46) \quad \bar{a}_2[(\bar{\alpha}_1^*, \bar{\alpha}_2^*), (\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2)] = \bar{a}_2[(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2), (\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2)].$$

(iii) в случае $(\bar{i}_0, \bar{j}_0) = (2, 1)$ при всяком $(\bar{\beta}_1, \bar{\beta}_2) \in \bar{V}(\varepsilon) \setminus \bar{V}_{\bar{i}_0, \bar{j}_0}(\varepsilon)$ для любого $(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2) \in \bar{U}(\varepsilon)$ такого, что $\bar{\alpha}_1 \neq \bar{\alpha}_1^*$, выполняется (45), а для любого $(\bar{\alpha}_1, \bar{\alpha}_2) \in \bar{U}(\varepsilon)$ такого, что $\bar{\alpha}_1 = \bar{\alpha}_1^*$, выполняется (46).

2) При этом значения $\bar{\alpha}_1^*$ и $\bar{\alpha}_2^*$ задаются следующей таблицей.

Таблица 3.

(\bar{i}_0, \bar{j}_0)	условие	$(\bar{\alpha}_1^*, \bar{\alpha}_2^*)$
(1, 1)	$\bar{a}_{12} > \bar{a}_{21}$	(1, 0)
(1, 1)	$\bar{a}_{12} < \bar{a}_{21}$	$(1 - \varepsilon, 0)$
(2, 2)	$\bar{a}_{12} > \bar{a}_{21}$	(1, ε)
(2, 2)	$\bar{a}_{12} < \bar{a}_{21}$	(1, 0)
(1, 2)	$\bar{a}_{12} > \bar{a}_{21}$	(1, ε)
(1, 2)	$\bar{a}_{12} < \bar{a}_{21}, \bar{a}_{21} < (\bar{a}_{11} + \bar{a}_{12})/2$	(1, ε)
(1, 2)	$\bar{a}_{12} < \bar{a}_{21}, \bar{a}_{21} > (\bar{a}_{11} + \bar{a}_{12})/2$	(1, 0)
(2, 1)	$\bar{a}_{12} < \bar{a}_{21}$	$(1 - \varepsilon, 0)$
(2, 1)	$\bar{a}_{12} > \bar{a}_{21}, \bar{a}_{12} < (\bar{a}_{22} + \bar{a}_{21})/2$	$(1 - \varepsilon, 0)$
(2, 1)	$\bar{a}_{12} > \bar{a}_{21}, \bar{a}_{12} > (\bar{a}_{22} + \bar{a}_{21})/2$	(1, 0)

Переходя обратно к старым обозначениям и используя (43) и (44), получаем следующую таблицу.

Таблица 4.

(i_0, j_0)	условие	(β_1^*, β_2^*)
(2, 1)	$b_{11} > b_{22}$	(0, 1)
(2, 1)	$b_{11} < b_{22}$	$(0, 1 - \varepsilon)$
(1, 2)	$b_{11} > b_{22}$	$(\varepsilon, 1)$
(1, 2)	$b_{11} < b_{22}$	(0, 1)
(1, 1)	$b_{11} > b_{22}$	$(\varepsilon, 1)$
(1, 1)	$b_{11} < b_{22}, b_{22} < (b_{11} + b_{21})/2$	$(\varepsilon, 1)$
(1, 1)	$b_{11} < b_{22}, b_{22} > (b_{11} + b_{21})/2$	(0, 1)
(2, 2)	$b_{11} < b_{22}$	$(0, 1 - \varepsilon)$
(2, 2)	$b_{11} > b_{22}, b_{11} < (b_{12} + b_{22})/2$	$(0, 1 - \varepsilon)$
(2, 2)	$b_{11} > b_{22}, b_{11} > (b_{12} + b_{22})/2$	(0, 1)

Таблица 4 совпадает с таблицей 2, что завершает доказательство леммы 2.

Благодарности

Автор выражает признательность своему научному руководителю акад. А.В. Кряжимскому за постановку задачи и руководство в процессе её решения.

Литература

1. ВОРОБЬЕВ Н.Н. *Теория игр для экономистов-кибернетиков*. – Москва: Наука, 1985.
2. НЕВЕ Ж. *Математические основы теории вероятностей*. – Москва: Мир, 1969.
3. AXELROD R. *The Evolution of Cooperation*. – Basic Books, 1984. ISBN 0-465-02122-2.
4. FUDENBERG D., KREPS D.M. *Learning mixed equilibria // Games and Econ. Behavior*. – 1993. – Vol. 5. – P. 320–367.

5. HOFBAUER J., SIGMUND K. *The Theory of Evolution and Dynamical Systems*. – Cambridge University Press, Cambridge, 1988.
6. KANIOVSKI YU.M., KRYAZHIMSKIY A.V., YOUNG H.P. *Learning equilibria in games played by heterogeneous populations // Games and Economic Behavior*. – 2000. – Vol. 31. – P. 50–96.
7. KLEIMENOV A.F., KRYAZHIMSKIY A.V. *Minimum-noncooperative trajectories in repeated games, Complex Dynamical Systems with Incomplete Information // (E. Reithmeier and G. Leitmann, eds.)*. – Shaker Verlag, Aachen, 1999. – P. 94–107.
8. KRYAZHIMSKIY A.V., OSIPOV YU.S. *On evolutionary-differential games // Proc. of Steklov Math. Inst.* – 1995. – Vol. 211. – P. 257–287.
9. NOWAK M., SIGMUND K. *The Alternating Prisoner's Dilemma // J. Theor. Biol.* – 1994. – Vol. 168. – P. 219–226.
10. VAN DER LAAN G., TIEMAN X. *Evolutionary Game Theory and the Modeling of Economic Behavior // De Economist*. – 1998. – Vol. 146, № 1. – P. 59–89.
11. WEIBULL J. *Evolutionary Game Theory*. – Cambridge: The M.I.T. Press, 1995.

A 2×2 ε -BEST RESPONSE STOCHASTIC TWO-STEP GAME

Anastasia Raygorodskaya, Lomonosov Moscow State University, Moscow, post-graduate student (asik.vmk@gmail.com).

Abstract: A 2×2 ε -best response repeated game, in which each player in each subsequent round chooses a pure strategy based on the result of a random test, is analyzed. The random test is generated by the player's arbitrary mixed strategy prescribing the player to choose his/her best response to his/her partner's previously chosen pure strategy with a high probability. The so defined decision making patterns (called ε -best response functions) are interpreted as the players' behavioral strategies. These strategies define a stochastic game, in which the expected benefits averaged over all the rounds act as the players' benefits. The game is analyzed in the two-step case. A classification of the Nash equilibrium points is provided, and the equilibrium values are compared with the average benefits gained through the deterministic usage of the players' best response pure strategies.

Keywords: repeated games, bimatrix games, best response.

*Статья представлена к публикации
членом редакционной коллегии М. В. Губко*